



## Conservación de madera 400 ml (I276)

Producto diseñado para preservar cualquier superficie de madera, como muebles, puertas, ventanas, accesorios o parquet.

**CONSERVANTE PROTECTOR** - Gracias a su formulación especial no mancha ni daña las superficies pintadas y, si se aplica a la madera nueva, permite trabajarla posteriormente. Penetra profundamente, asegurando que la madera tenga una resistencia duradera a los agentes externos.



### ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Cantidad	400ml
Código de barras	EAN: 8034108893228
Master pack	12 pz
Aspecto	Botella que contiene líquido bajo presión
Color	Transparente
Olor	Carateristico de disolvente
Densidad relativa	a 20°C 0,63 ÷ 0,67 g/ml
Punto de inflamabilidad	Inf. 0° C
Presión a 20°C	3/4 bar
Solubilidad	Insoluble en agua. Soluble en la mayoría de los solventes orgánicos
Materiales compatibles	Cualquier tipo de madera

### MODO DE EMPLEO:

Si es posible, lleve la pieza a tratar a un ambiente espacioso y ventilado. Agite bien la botella y accione la valvula un par de veces antes de aplicarla a la superficie a tratar. Utilice la cánula apropiada para aplicar el producto directamente en las grietas y / o agujeros de la madera a tratar para permitir que

### MODO DE ALMACENAJE

Antes de su utilización: Mantener el producto en un lugar seco y no exponerlo a temperaturas bajo 5°C y ni superiores a 45°C. Tras su uso mantener el recipiente cerrado. Almacenado correctamente el producto mantiene sus propiedades durante 24 meses (garantía). El producto no tiene caducidad. Después del primer uso: Mantener en un lugar fresco y seco, alejado de fuentes de calor. Mantener fuera del alcance de los niños.

Esta información, aunque fiable, debe considerarse exclusivamente indicativa. El uso de esta información no implica responsabilidad por parte del fabricante, incluido la violación de su licencia. Antes de la utilización del producto el consumidor debe verificar si es apto para el uso específico que desea darle.

**ANTES DEL USO, CONSULTAR LA FICHA DE SEGURIDAD DEL PRODUCTO**